

Jouer, c'est le

PRENDRE DU PLAISIR
RIRE AVEC SES COPAINS, COPINES
INTÉGRER LES CONSIGNES DE L'ENTRAÎNEUR
NE PAS S'ÉNERVER CONTRE LES AUTRES
CORRIGER SES ERREURS
IMPLIQUER SES CAMARADES DANS LES JEUX
PARTICIPER À LA VIE DE GROUPE
ACOQUÉRIR L'ESPRIT D'ÉQUIPE
L'ESSENTIEL

Arbitrer, c'est

SIFFLER FORT
INDIQUER À QUI EST LE BALLON
MONTRER LE SENS DE L'ATTAQUE
PARLER POUR DIRE CE QU'ON A VU
LIMITER LES SIGNES
ETRE PROCHE DE L'ACTION



Participer, c'est

ÉCOUTER / ENCOURAGER
VIVRE AU SEIN DE SON GROUPE ET DE SON CLUB
INTÉGRER LE GROUPE
DONNER DES COUPS DE MAIN
EMETTRE DES IDÉES
NOUER DES CONTACTS
TESTER SES COMPÉTENCES



TIRER		PASSER	
T1	T2	P1	P2
T3	T4	P3	P4
REGARDER Attaque / défense		DRIBBLER	
R1	R2	D1	D2
R3	R4	D3	D4

SIFFLER LES SORTIES		SIFFLER LES REPRISES	
E1	E2	E1	E2
M1	M2	M1	M2
SIFFLER LES MARCHER		SIFFLER LES CONTACTS	
E1	E2	E1	E2
M1	M2	M1	M2

INSTALLER / RANGER LE MATERIEL		TENIR LA FEUILLE DE MARQUÉ	
E1	E2	E1	E2
M1	M2	M1	M2
CHRONOMÉTRER		PARTICIPER AUX ANIMATIONS	
E1	E2	E1	E2
M1	M2	M1	M2

Infos club

Comité	
Nom	
Adresse	
Téléphone	
Mail	
Couleur maillots	

Mes entraîneurs

Mes progrès

J	A	P	Signature entraîneur
+	+	JAP de BRONZE 16 cases	Le :
+	+	JAP d'ARGENT 32 cases	Le :
+	+	JAP d'OR 48 cases	Le :

Qui suis-je ?

Fille Garçon

Nom :

Prénom :

Né(e) le :

N° de licence :

Ma signature : Signature de l'entraîneur :



RETROUVE
LES HEROS
DE LA BD
BASKET DUNK
EN LIBRAIRIE

À l'école de basket,
J'apprends à TOUT faire...



basketfrance.com

Fédération Française de Basketball



**JE JOUE
J'ARBITRE
JE PARTICIPE**